# Specyfikacja szczegółowa do zaproszenia do złożenia ofert w postępowaniu pn: Zakup pomocy szkolnych dla Zespołu Szkolno-Przedszkolnego w Strzegomiu-część II

# 1.Laptop

|  |  |
| --- | --- |
| Procesor | **Wydajność procesora nie mniejsza niż** 7000 punktów w zestawieniu: www.cpubenchmark.net/cpu\_list.php na dzień .10.02.2021r. (w załączeniu) |
| Ekran | 15,6" , 1920 x 1080 (FullHD) |
| Typ matrycy | LED, matowa lub antyodblaskowa |
| Pamięć RAM | 8 GB DDR4, |
| Dysk | 256 GB SSD lub M2 |
| Grafika | zintegrowana |
| Wbudowana kamera | tak |
| Karta dźwiękowa | zintegrowana |
| Wbudowane głośniki i mikrofon | tak |
| Komunikacja bezprzewodowa | Bluetooth, WiFi |
| Karta sieciowa | LAN 10/100/1000 Mbps Gigabit Ethernet |
| Czytnik kart pamięci | tak |
| Wyjście HDMI | tak |
| Złącze USB | 3 szt. |
| wejście/wyjście audio | tak |
| Komunikacja | TouchPad , klawiatura w układzie QWERTY |
| System operacyjny | Najnowsza dostępna wersja systemu operacyjnego w wersji profesjonalnej, 64 bit, licencjonowany, w języku polskim, wersja przeinstalowana przez producenta sprzętu. |
| Napędy: | Nagrywarka DVD, napęd wewnętrzny lub zewnętrzny |
| Oprogramowanie | Pakiet biurowy licencjonowany dla szkół, licencja wieczysta, w języku polskim, w wersji najnowszej dostępnej w standardowej sprzedaży, zawierający miedzy innymi: edytor tekstu, arkusz kalkulacyjny, tworzenie prezentacji |
| Wyposażenie | zasilacz, mysz optyczna lub laserowa na kablu USB przewodowa! |
| Akcesoria: | Torba na laptop 15,6” , liczba komór: 2 , rodzaj zapięcia: zamek błyskawiczny, wzmocniona rączka (uchwyt) |
| Gwarancja producenta 24 m-ce, sprzęt fabrycznie nowy. | |

# 2.Projektor multimedialny

|  |
| --- |
| Zastosowanie: Projektor ultrakrótkoogniskowy |
| Zastosowanie: projektor stanowiący komplet razem z tablicą, stanowiąc prawidłowo współpracujące, dopasowane do siebie urządzenia |
| Jasność: 3500 lm lub wyższa |
| Kontrast: 14000:1 |
| Kabel HDMI o długości od projektora do komputera +1m zapasu - długość dobrana podczas montażu tablicy i projektora |
| Audio: 16 Wat |
| Montaż ścienny nad tablicą. |
| Technologia: 3LCD lub równoważna |
| Stosunek projekcji: dowolny mieszczący się w przedziale: 0,28 - 0,43:1 |
| Rozdzielczość: XGA lub WXGA lub wyższa |
| Sprzęt fabrycznie nowy, montaż w cenie |

3.Tablica interaktywna

|  |  |
| --- | --- |
| Zastosowanie | Tablica stanowiąca komplet razem z projektorem, stanowiąc prawidłowo współpracujące, dopasowane do siebie urządzenia |
| Wprowadzanie informacji  przez użytkownika | Dotykowo, pisak, palec , technologia: podczerwień IR |
| Rozmiar tablicy | Przekątna tablicy: min. 84 cale, przekątna obszaru interaktywnego min.78 cali |
|  |  |
| Powierzchnia | Suchościeralna, ceramiczna, magnetyczna, matowa, antyodblaskowa |
|  |  |
| Czas reakcji ekranu dotykowego | 6-12 ms |
|  |  |
| Dokładność położenia | 0,5mm |
|  |  |
|  |  |
| Funkcja | - tablice przystosowane do obsługi przez dzieci w wieku szkolnym  - 10 punktów dotyku (możliwość kreślenia pojedynczych linii za pomocą dotyku nawet przez 10 osób jednocześnie) |
| Zasilanie tablicy (opis) | zasilanie uzyskiwane bezpośrednio z komputera poprzez kabel USB |
|  |  |
| Komunikacja z komputerem (interfejsy) | USB 2.0 bez konieczności używania adapterów i specjalnych dodatkowych kabli |
|  |  |
| Dołączone oprogramowanie | Oprogramowanie do obsługi tablicy interaktywnej lub równoważne spełniające co najmniej poniższe wymagania:   - oprogramowanie w języku polskim,  - licencja wieczysta  - możliwość nanoszenia notatek na wyświetlanej treści, szybkie tworzenie figur geometrycznych, bogata biblioteka załączników związanych z przedmiotami szkolnymi, współpraca z większością formatów graficznych, integracja z programami MS Office.  - Rozpoznawanie pisma odręcznego.  - oprogramowanie dostępne: dla Windows 10 |
| Dodatkowe akcesoria | Montaż tablicy na ścianie, Kabel USB o długości od komputera do tablicy (określony podczas montażu)  **Odbiornik WI-FI,** umożliwiający bezprzewodowe połączenie i pracę tablicy z komputerem.  Interaktywna półka pozwalająca na wybranie koloru pisaka (czerwony, zielony, niebieski, czarny, gąbka, bez konieczności wyboru takiej funkcji w programie) |
|  |  |